



Prova d'accés a la Universitat (2013)

Dibuix Tècnic

Instruccions

Model 2

Instruccions

L'examen s'ha de resoldre íntegrament als fulls dels enunciats. És a dir, no s'ha de lliurar a l'alumne cap full de paper addicional.

L'examen es pot resoldre utilitzant llapis, tinta o qualsevol altre mitjà que es consideri oportú.

El format de l'examen permet que les solucions gràfiques càpiguen totalment al full. La part de dièdric es pot resoldre en qualsevol dels dos sistemes, clàssic o directe.

Aquest full s'ha de lliurar juntament amb la resta de fulls que componen aquest examen pel fet que inclou la solapa d'identificació.

Es pot dur paral·lex.

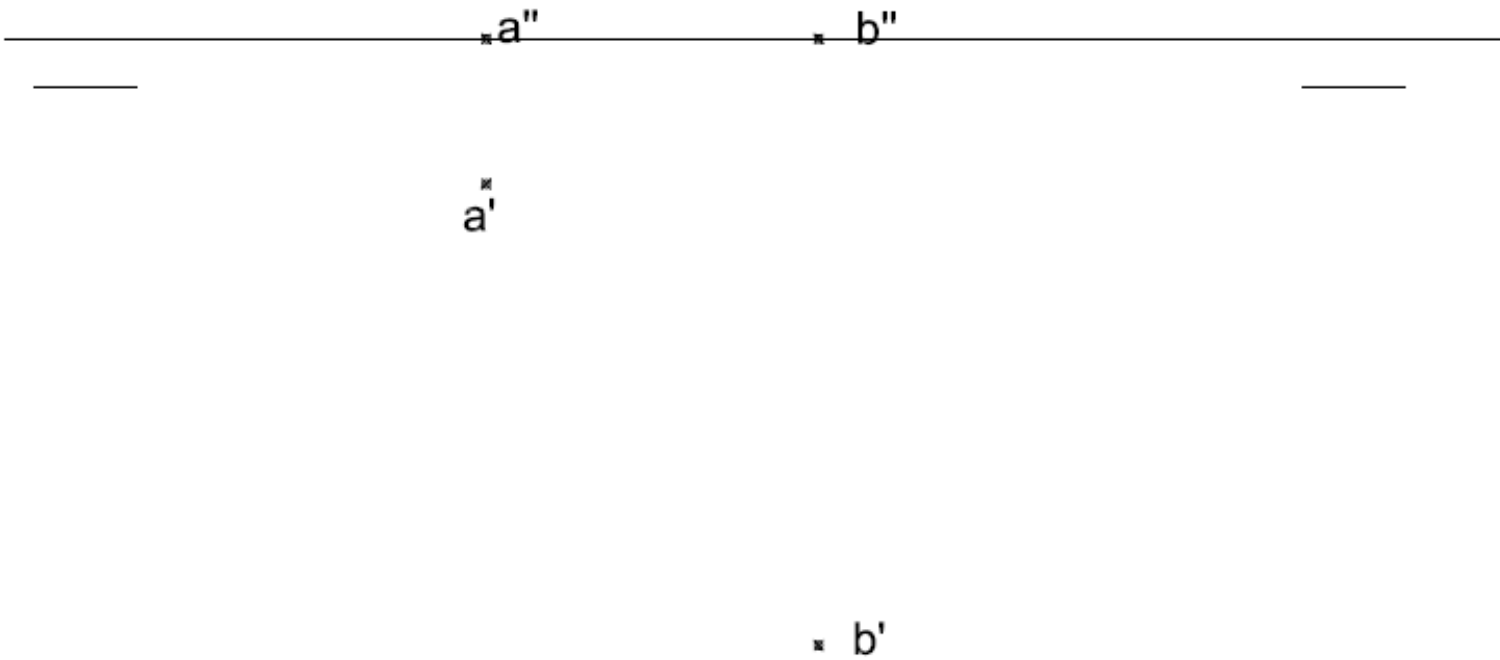
Es poden treure les grapes dels fulls si els professors disposen de grapadora, per tornar-los a grapar en lliurar-los.

Es poden dur poliedres com a suport per a la resolució dels exercicis.

Aferrau la capçalera d'examen
un cop acabat l'exercici



2) Dièdric clàssic. Donat un segment AB, sabem que és un costat d'un quadrat que té el vèrtex oposat a B amb cota 75 mm. Dibuixa'l. (4 punts)





Dièdric directe. Donat un segment AB, sabem que és un costat d'un quadrat que té el vèrtex oposat a B amb una alçada de 75 mm respecte de B. Dibuixa'l. (4 punts)

⊗ a''

⊗ b''

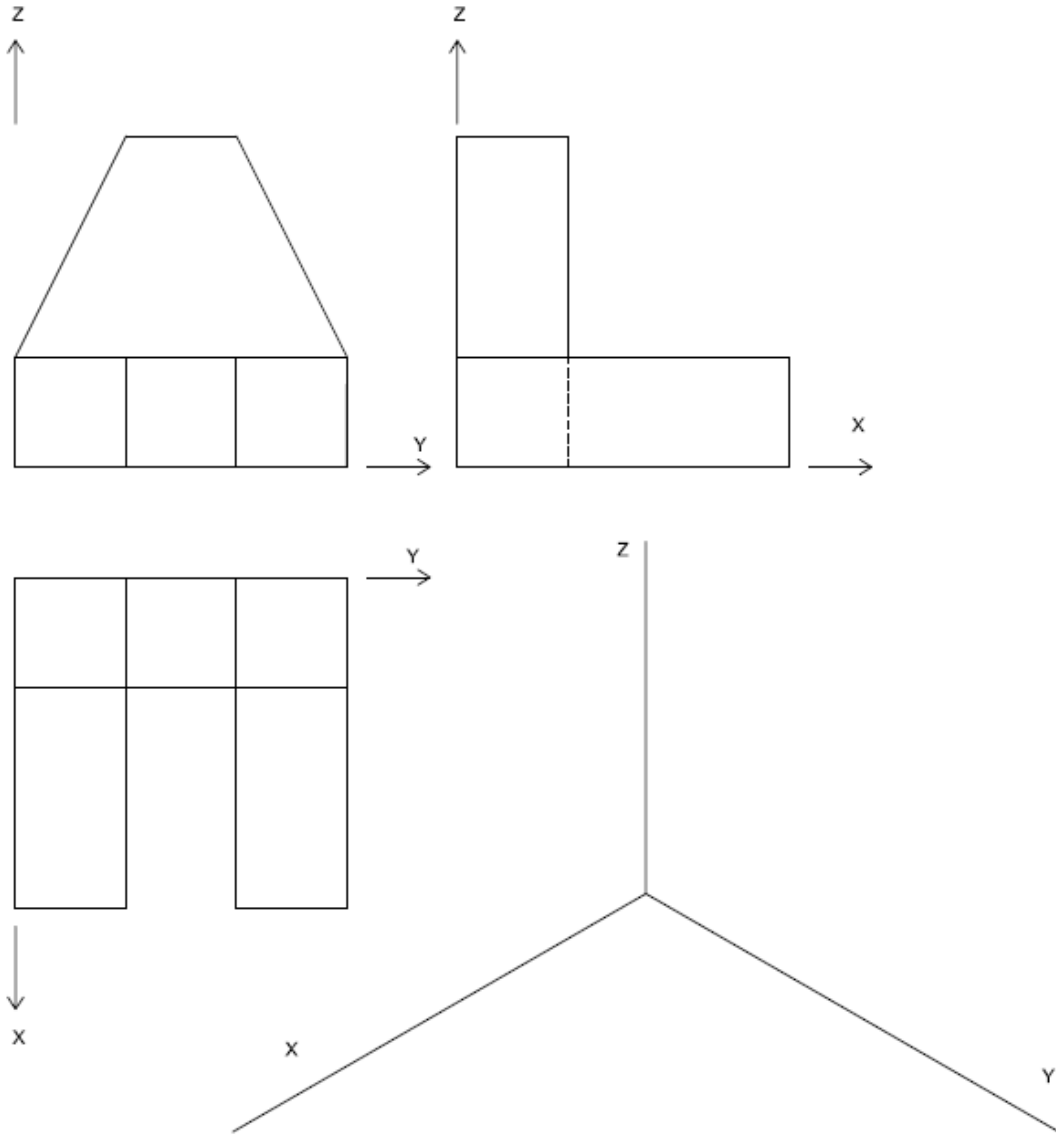
⊗ a'

⊗ b'



Aferrau una etiqueta identificativa amb codi de barres

3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la figura segons els eixos donats. Per simplificar, no suposis coeficient de reducció. Dibuixa les parts vistes i ocultes. (4 punts)





Aferrau una etiqueta identificativa
amb codi de barres

Prova d'accés a la Universitat (2013)

Dibuix Tècnic

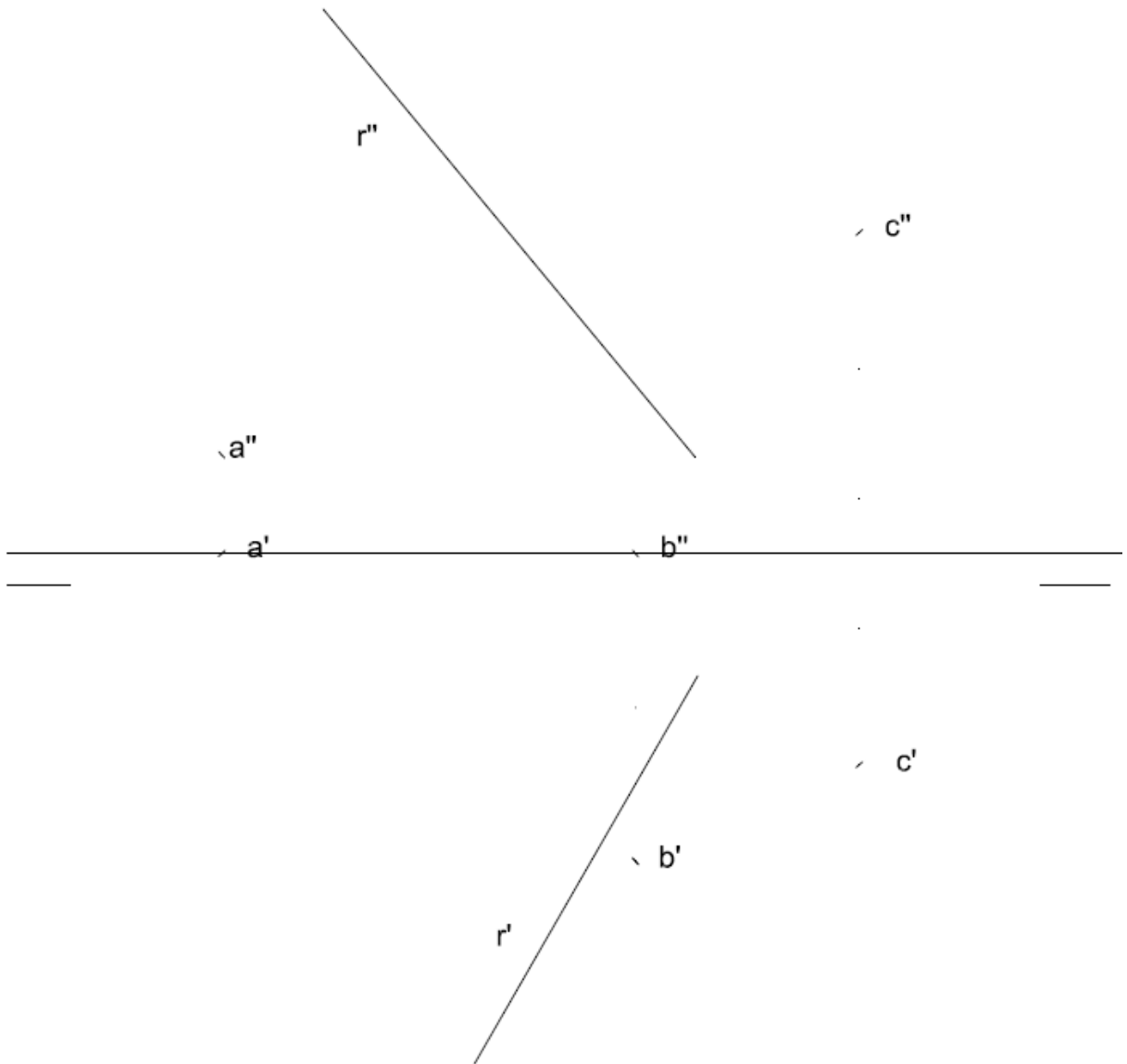
Model 2

OPCIÓ B

- 1) Dibuixa un heptàgon inscrit dins una circumferència de 10 cm de diàmetre. Dibuixa la circumferència inscrita dins l'heptàgon. (2 punts)

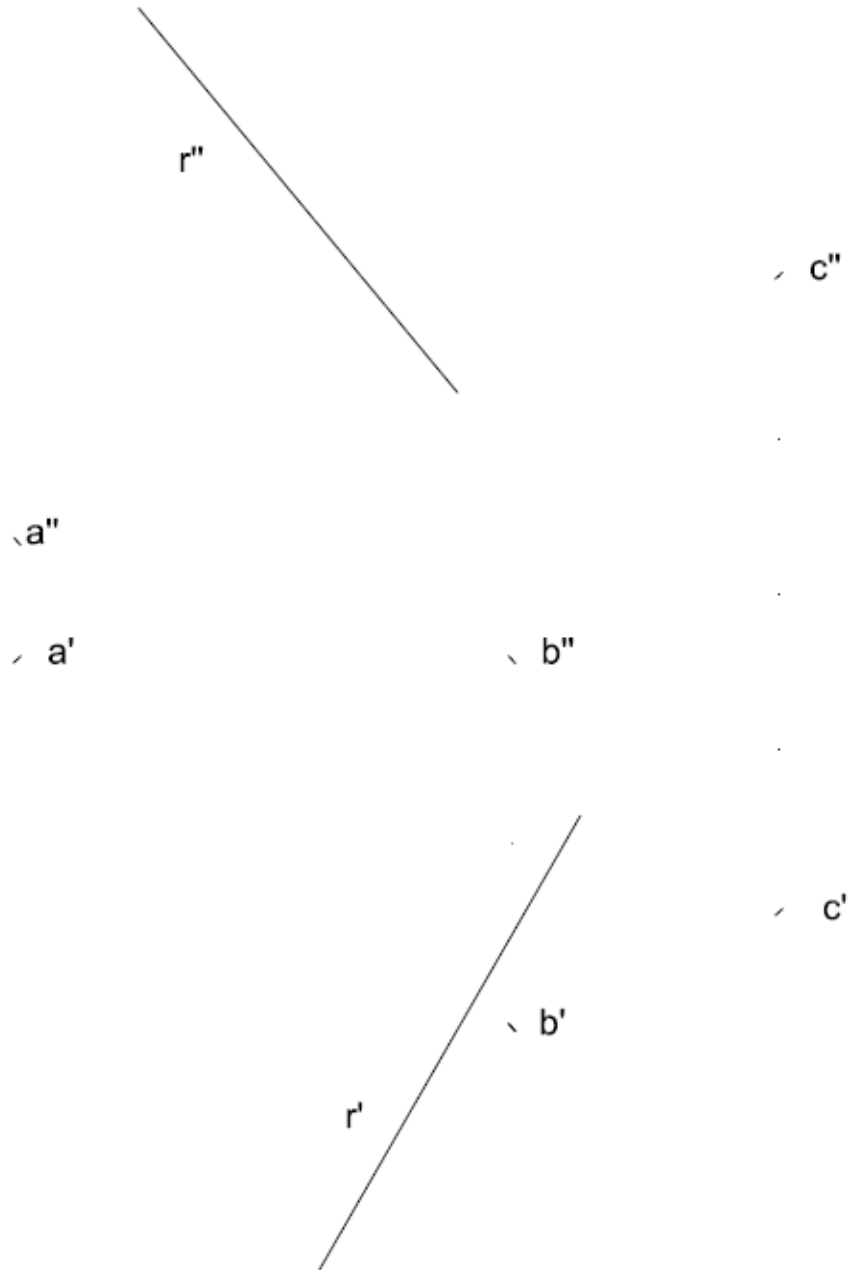


- 2) Dièdric clàssic. Donades les projeccions dels punts ABC que formen un pla, troba la intersecció del pla amb la recta R. Troba la distància de la intersecció a C en vertadera magnitud. (4 punts)





Dièdric directe. Donades les projeccions dels punts ABC que formen un pla, troba la intersecció del pla amb la recta R. Troba la distància de la intersecció a C en vertadera magnitud. (4 punts)



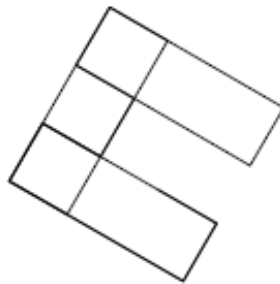


Aferrau una etiqueta identificativa amb codi de barres

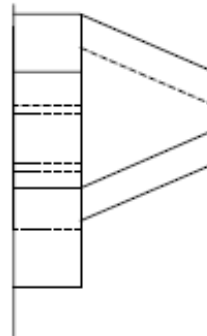
- 3) Donats la planta i un alçat de la figura, dibuixa la perspectiva cònica des del punt de vista P1 assenyalat i segons el pla del quadre i la línia d'horitzó fixats. Dibuixa les parts vistes i ocultes. (4 punts)

L.H.

P.º



P1 +



P1 +